

Übungen zum Bioinformatik-Tutorium

Blatt 6

Termin: Dienstag, 27.11.2018, 11 Uhr

1. Klassen und Methoden

Diese Aufgabe wird auf den folgenden Übungsblättern schrittweise erweitert. Achte also darauf, sorgfältig zu arbeiten und Probleme rechtzeitig zu klären.

- (a) Erzeuge eine neue Klasse **Protein**. Diese Klasse soll folgende **private** Felder enthalten:
 - (i) **String id** (Datenbank-Identifizier)
 - (ii) **String sequence** (Aminosäuresequenz des Proteins)
- (b) Erzeuge einen Konstruktor der diese Instanzvariablen belegt. Als Parameter erhält er also die Id und Sequenz.
- (c) Erstelle für beide Instanzvariablen Getter und Setter.
- (d) Schreibe zusätzlich eine Methode **public int length()**, die die Länge der Sequenz zurückgibt.
- (e) Schreibe eine statische Methode, die für einen String überprüft ob er eine Proteinsequenz ist, also nur aus Buchstaben, die für eine der 21 Aminosäuren kodieren besteht. Warum macht es Sinn, dass diese Methode statisch ist? Überprüfe nun auch im Konstruktor ob die übergebene Sequenz eine gültige Aminosäuresequenz ist und gib sonst eine Fehlermeldung aus.
- (f) Schreibe eine weitere Klasse **Runner** die eine **main** Methode enthält. In dieser **main** Methode sollen drei Instanzen der Klasse **Protein** angelegt werden. Gib jeweils die Id und Länge der Sequenz auf stdout aus.

```

public class Protein{
    public static String aminoAcids = "GPAVLIMCFYWHKRQNESTU";
    //Instanzvariablen
    private String id;
    private String sequence;
    //Konstruktor
    public Protein(String id, String sequence){
        this.id=id;
        this.sequence=sequence;
        if(!isProteinSequence(sequence)){
            //exception would be better
            System.err.println("no_protein_sequence_for_protein_"+id);
            this.sequence = null;
        }
    }
    //Instanzmethoden
    public void setId(String id){
        this.id=id;
    }
    public String getId(){
        return id;
    }
    public String getSequence(){
        return sequence;
    }
    public void setSequence(String sequence){
        this.sequence = sequence;
    }
    public int length(){
        return sequence.length();
    }
    public static boolean isAminoAcid(char c){
        for(int i=0; i<aminoAcids.length(); i++){
            char aa = aminoAcids.charAt(i);
            if(aa==c){
                return true;
            }
        }
        return false;
    }
}

```

```

public static boolean isProteinSequence(String sequence){
    for(int i=0; i<sequence.length(); i++){
        char c = sequence.charAt(i);
        if(!isAminoAcid(c)){
            System.err.println(c+"_is_no_amino_acid");
            return false;
        }
    }
    return true;
}
}
public class Runner{
    public static void main(String [] args){
        Protein p1 = new Protein("p1", "MSRLPVLLLLLQLLVRGL");
        Protein p2 = new Protein("p2", "VRGLQAPMTQTTPK");
        Protein p3 = new Protein("p3", "KQPLDFMT");
        System.out.println(p1.getId()+"_"+p1.length());
        System.out.println(p2.getId()+"_"+p2.length());
        System.out.println(p3.getId()+"_"+p3.length());
    }
}

```

2. Binärbäume

Auch diese Aufgabe wird in den folgenden Übungsblättern erweitert. Sei folgendes Gerüst einer Klasse für die Knoten eines Binärbaumes gegeben:

```
public class BinaryNode {
    private BinaryNode left;
    private BinaryNode right;
}
```

Erweitere die Klasse um folgende Instanzvariablen/Methoden/Konstruktoren, so dass die main-Methode unten (in der Klasse BinaryTreeTest) ausführbar ist.

- (a) Instanzvariable `private String name`
- (b) Getter für `left`, `right` und `name`
- (c) Methode `String getNamesDfs()` (siehe unten)
- (d) Konstruktoren für innere Knoten und Blätter

Die Methode `getNamesDfs` soll die Knoten-Namen in *depth-first* Sortierung konkatenieren. Für das Beispiel, das in `BinaryTreeTest` erzeugt wird, muss die Ausgabe wie folgt sein:

```
(5; (4; (1; null; null); (2; null; null)); (3; null; null))
```

```
public class BinaryTreeTest {
    public static void main(String[] args) {
        BinaryNode n1 = new BinaryNode("1");
        BinaryNode n2 = new BinaryNode("2");
        BinaryNode n3 = new BinaryNode("3");
        BinaryNode n4 = new BinaryNode("4",n1,n2);
        BinaryNode n5 = new BinaryNode("5",n4,n3);
        System.out.println(n5.getNamesDfs());
    }
}
```

```

public class BinaryNode{
    private BinaryNode left;
    private BinaryNode right;
    private String name;

    //Konstruktor innerer Knoten
    public BinaryNode(String name, BinaryNode left, BinaryNode right){
        this.name=name;
        this.left=left;
        this.right=right;
    }
    //Konstruktor Blatt
    public BinaryNode(String name){
        this.name=name;
        this.left=null;
        this.right=null;
        //or just: this(name, null, null);
    }
    public void setLeft(BinaryNode left){
        this.left=left;
    }
    public void setRight(BinaryNode right){
        this.right=right;
    }
    public void setName(String name){
        this.name=name;
    }
    public BinaryNode getLeft(){
        return this.left;
    }
    public BinaryNode getRight(){
        return this.right;
    }
    public String getName(){
        return this.name;
    }
}

```

```

public String getNamesDfs () {
    String leftDfsName;
    if (left == null) {
        leftDfsName = " null ";
    } else {
        leftDfsName = left .getNamesDfs ();
    }
    String rightDfsName;
    if (right == null) {
        rightDfsName = " null ";
    } else {
        rightDfsName = right .getNamesDfs ();
    }
    return "(" + name + " ; ◡ " + leftDfsName + " ; ◡ " + rightDfsName + ")" ;
}
}

```